

Manuale istruzioni - DT800 E75 Lane Timer

Caratteristiche

- 1) 8000 memorie
- 2) Stampante incorporata
- 3) Fino a 10 tasti per le corsie
- 4) Trasferimento dei dati a PC
- 5) Orologio a 12 o 24 ore
- 6) Numero di pettorale a 4 cifre
- 7) Posizione d'arrivo a 4 cifre
- 8) Contatore di frazione (LAP) a 2 cifre
- 9) Stampa in automatico
- 10) Stampa del risultato finale
- 11) Predisposizione dei numeri di pettorale
- 12) Partenze singole e multiple per corse su strada
- 13) Fino a 99 scaglioni di partenze
- 14) Funzione di richiamo delle corse in memoria
- 15) Funzione di cancellazione della memoria
- 16) Funzione di pausa di stampa
- 17) Indicatore acustico del funzionamento
- 18) Alimentazione a batteria. Adattatore per alimentazione di rete.

Componenti

Multi Lane Timer
Programma di trasferimento dati "MultiLane"
Cavo di connessione USB
Pulsante remoto per una corsia
Cavo di trasferimento MultiLane
Unità remota Linkgate per un massimo di 10 pulsanti (10 corsie)
Cavo Linkgate per l'unità remota
Adattatore per alimentazione di rete
Carta E75PA X2 per stampante incorporata

Batterie

Il Lane Timer funziona con due tipi di batterie: 4 batterie alcaline da 1,5 Volt di tipo stilo (AA) e 1 batteria al litio da 3 Volt del tipo CR2032. Le 4 batterie AA alimentano la stampante e la CPU. La batteria CR2032 serve come batteria tampone. La stampante non funziona se è utilizzata solo la batteria CR2032.

Per sostituire le batterie rimuovere il coperchio dell'alloggiamento. Inserire le 4 batterie stilo facendo attenzione alle polarità indicate.

Per sostituire la batteria CR2032, svitare il contatto metallico positivo e inserire la batteria con il polo positivo rivolto verso l'alto. Riavvitare il contatto metallico.

Nota: sostituire sempre le 4 batterie stilo contemporaneamente, usando batterie alcaline ad alte prestazioni.

Se l'orologio funziona correttamente dopo il cambio delle batterie non è necessario resettare il Lane Timer.

Se tutte le batterie sono esaurite e l'orologio non funziona, premere il pulsante di reset dopo aver sostituito le batterie (figura 1). Durante il reset o l'accensione compariranno per 2 secondi sul display tutti i segmenti dei cristalli liquidi. Il Lane Timer passerà quindi automaticamente alla modalità orologio. Richiudere l'alloggiamento delle batterie per completare l'operazione.

Nota: togliere tutte le batterie alcaline stilo AA se si prevede di non utilizzare lo strumento per un lungo periodo. Questo eviterà danni provocati da una eventuale perdita di acidi delle batterie.

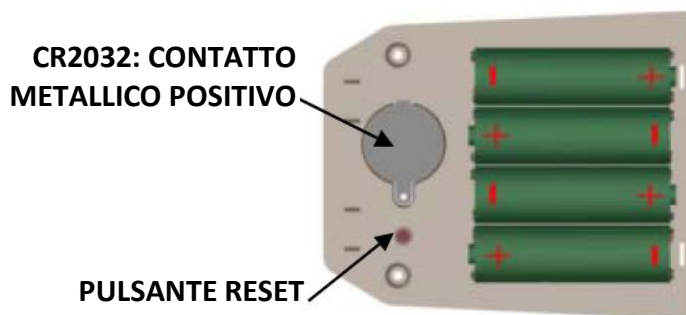


Fig. 1

Modalità orologio e contrasto del display

Premere il tasto [MODE] per passare alla modalità orologio, indicata nella figura 2. Il contrasto del quadrante può essere regolato premendo [=] o [=].

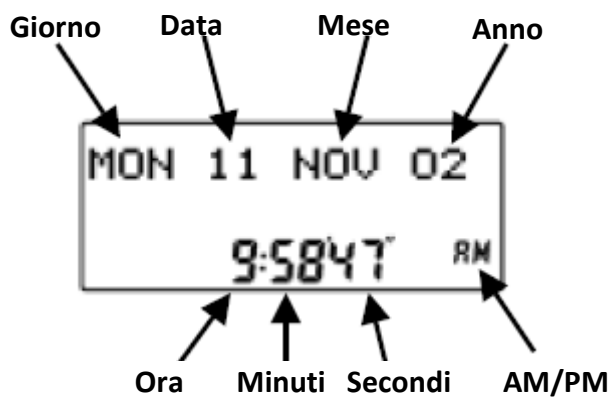


Fig. 2 – Modalità orologio

Regolazione dell'orologio

1. Dalla modalità orologio premere [SET/RESULT].
2. Premere [1] per scegliere il formato a 12 ore o [2] per quello a 24 ore.
3. Le cifre del display diventeranno intermittenze per consentire la regolazione di giorno, mese, anno, ore, minuti, secondi e formato AM/PM (se è stato scelto il quadrante a 12 ore). Usare 2 cifre per ogni valore (es. "01" per il primo giorno del mese e "03" per marzo). Una volta immessi i valori l'intermittenza passerà automaticamente alle cifre successive. Per tornare alla regolazione precedente, premere [=]. Per passare alla regolazione successiva, premere [=]. Se è stato scelto il formato a 12 ore premere qualsiasi tasto numerico mentre le sigle AM o PM sono intermittenze per scegliere una delle 2. Lo strumento tornerà automaticamente alla modalità orologio dopo la scelta tra AM e PM. Durante le regolazioni è possibile tornare in qualunque momento alla modalità orologio premendo [MODE].

Lo strumento torna automaticamente alla modalità orologio se durante la regolazione dell'orologio non vengono premuti tasti per 1 minuto.

Connessione dell'unità Linkgate

L'unità Linkgate connette il Lane Timer ai tasti delle corsie. Inserire un capo del cavo Linkgate nella porta "LINKGATE" del Lane Timer e l'altro capo nella porta "LINKGATE" dell'unità Linkgate, come indicato nelle figure 3 e 4.



Fig. 3



Fig. 4

I numeri sull'unità Linkgate indicano i numeri delle corsie della pista. Inserire i tasti delle corsie nelle rispettive posizioni, come indicato nella figura 5. Le connessioni dovranno risultare come nella figura 6.



Fig. 5



Fig. 6

Note:

Sebbene il Lane Timer sia sempre alimentato dalla batteria tampone al litio, è consigliabile inserire le batterie stilo o usare l'alimentazione di rete durante il cronometraggio, in modo da prolungare la durata della batteria tampone.

Disconnettere sempre l'unità Linkgate dal Lane Timer quando non la si usa, per risparmiare energia delle batterie.

Modalità Corse

Premere [MODE] fino ad arrivare alla visualizzazione riportata in figura 7.

Premere [1] per scegliere TRACK (corse su pista) o [2] per scegliere ROAD (corse su strada).

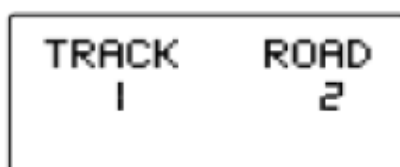


Fig. 7 – Modalità corse

Corse su pista (TRACK)

La funzione TRACK è indicata per corse nelle quali gli **atleti partono tutti insieme** e ciascuno ha la **propria corsia**. Con questa funzione è possibile cronometrare contemporaneamente fino a **10 atleti** disposti su **10 corsie**.

Test dei pulsanti di corsia

Prima della corsa è possibile effettuare la prova per ciascun tasto di corsia.

Scegliere la funzione TRACK come in figura 7 e dal display riportato in figura 8 premere [3].

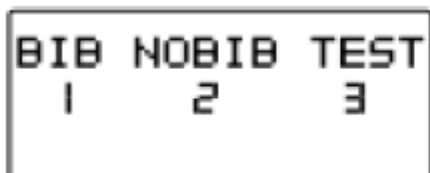


Fig. 8

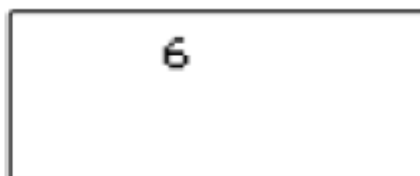


Fig. 9 – Il tasto della corsia n. 6 è stato premuto

Premendo i tasti di corsia, il display mostrerà il numero di corsia corrispondente (fig. 9).

Premere [MODE] per uscire dalla funzione di test. Il display tornerà alla figura 8.

Immissione numero di pettorale (BIB)

Scegliendo [1] dal display in figura 8 verrà attivata la modalità di immissione del numero di pettorale (BIB). Il quadrante indicherà per 2 secondi la quantità di memorie disponibili e passerà alla schermata in figura 10.

Il display indica nella riga superiore il numero della corsa, nella riga inferiore il contatore delle frazioni (Lap) e del tempo.

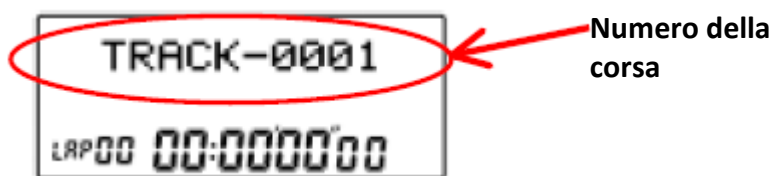


Fig. 10

Immettere il numero di pettorale degli atleti prima di una corsa

Premere il tasto [EDIT] dal display riportato nella figura 10 per entrare nella funzione di immissione del numero di pettorale (figura 11).

Digitare il numero di pettorale corrispondente alla corsia (LANE) e premere [ENTER] per passare alla corsia successiva. Per saltare una corsia premere la freccia a destra [=>]. Per tornare alla corsia precedente, premere la freccia a sinistra [<=].

Una volta completata l'immissione premere [MODE] per tornare al display principale della corsa (fig. 10).

Cronometraggio

Per iniziare il cronometraggio premere qualsiasi tasto di corsia o [START/LAP].

Per registrare il tempo di arrivo di una determinata corsia premere tasto di corsia corrispondente.

Premendo [START/LAP] si registrerà solo il tempo d'arrivo della corsia numero 1.

Dopo aver premuto [START/LAP] o un tasto di corsia, viene riportato il display della figura 12.

Se i numeri di pettorale non sono stati immessi, è possibile farlo in questo momento digitando il numero desiderato e premendo [ENTER] per la conferma.

Se non è necessario, non inserire alcun numero di pettorale.

Lo strumento memorizzerà i numeri di pettorale immessi per ogni corsia.

Premendo nuovamente lo stesso tasto di corsia il numero di pettorale già registrato verrà visualizzato al posto dei tratti intermittenti (fig. 12).

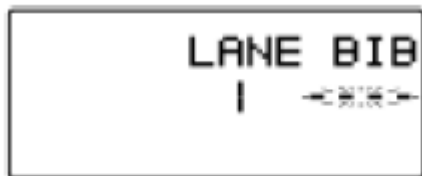


Fig. 11

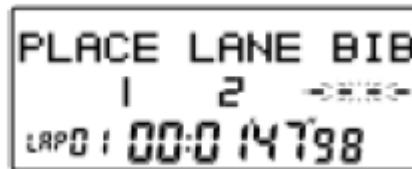


Fig. 12

Se vengono premuti altri tasti di corsia durante l'immissione di un numero di pettorale, queste registrazioni verranno memorizzate. L'ultima registrazione verrà visualizzata premendo [ENTER].

Per mettere in pausa il cronometro durante una corsa premere [STOP/RESET] e premere [START/LAP] per farlo ripartire. Per azzerare il cronometro, premere [STOP/RESET] quando è in pausa.

Correzione del numero di pettorale

Dopo aver interrotto una corsa:

Premere [EDIT] per entrare in modalità modifica e usare [<=] o [=>] per scegliere la corsia desiderata. Correggere il numero di pettorale e premere [MODE] alla fine dell'operazione.

Dalla modalità richiamo memoria dati (*vedi paragrafo relativo*):

Scegliere la corsa desiderata, scorrere i dati e premere [EDIT] quando compare il numero della corsia in cui si vuole cambiare il pettorale. Correggere il numero di pettorale e premere [MODE] alla fine dell'operazione.

Omissione dei numeri di pettorale nelle corse su pista

Scegliendo l'opzione [2] (NOBIB) (vedi figura 8) non sarà necessario inserire i numeri di pettorale. Per avviare una corsa premere il tasto di corsia o [START/LAP].

Per concludere il cronometraggio di una corsia premere il tasto di corsia corrispondente. Premendo [START/LAP] verrà registrato solamente il tempo per la corsia numero 1.

Per mettere in pausa il cronometro durante una corsa premere [STOP/RESET].

Premere [START/LAP] per far ripartire il cronometro. Per azzerare il cronometro, premere [STOP/RESET] quando è in pausa.

Nota: durante il cronometraggio e nella modalità di richiamo memoria, il Lane Timer non permetterà l'immissione di alcun numero di pettorale.

Corsa su strada (ROAD)

Questa modalità prevede corse a **corsia singola** e con **più corsie**. Ogni corsa su strada può avere fino a **99 tempi di partenza diversi (WAVES - scaglioni)**. La corsa a corsia singola non prevede il numero di corsia, mentre la corsa a più corsie può avere un massimo di 10 corsie.

Immissione numero di pettorale (BIB)

Per le corse su strada singole e multiple è possibile immettere il numero di pettorale sia prima che dopo il superamento del traguardo da parte degli atleti.

Per immettere il numero di pettorale **prima** che gli atleti superino il traguardo premere il pulsante [EDIT] dopo aver avviato tutti gli scaglioni (WAVES).

Verrà visualizzato il display nella figura 13. Immettere il numero di pettorale e premere [ENTER] per confermare. Quando l'atleta sorpassa il traguardo premere [START/LAP] o il tasto di corsia per registrare il dato.

Per immettere il numero di pettorale dopo il superamento del traguardo premere [START/LAP] o un tasto di corsia dopo aver avviato tutti gli scaglioni (WAVES). Il display indicherà il posizionamento (PLACE) e richiederà di immettere il numero di pettorale, come in figura 14.

Dopo aver immesso il numero di pettorale premere [ENTER] per confermare.



Fig. 13

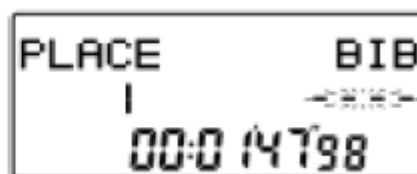


Fig. 14

Corsa su strada a corsia singola

Se si seleziona la corsa su strada premendo [2] ("Road" – vedi fig. 7), il display si presenta come indicato nella figura 15. Digitare il numero di "scaglioni" (WAVE - al massimo 99) e premere [ENTER] per confermare. Il display cambierà come indicato nella Fig. 16.

Premere [1] per selezionare la corsa a corsia singola, premere [2] per selezionare la corsa a più corsie. Come per la corsa su pista (TRACK) è possibile premere [2] per effettuare il test dei pulsanti, oppure [1] per saltare il test. La figura 17 mostra il display della corsa a corsia singola.

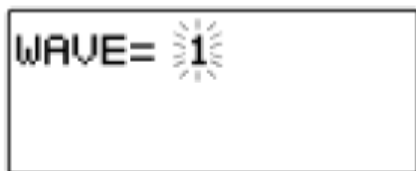


Fig. 15

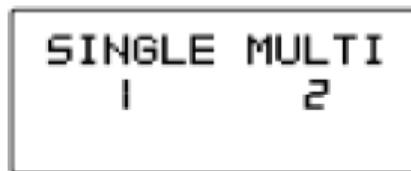


Fig. 16

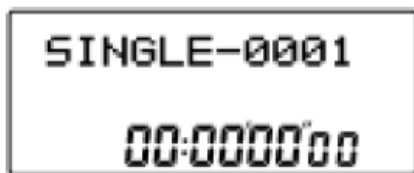


Fig. 17

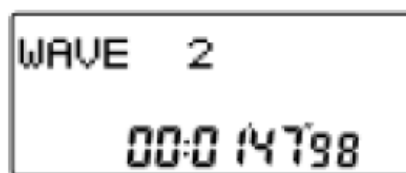


Fig. 18

Per avviare la corsa premere [START/LAP] o qualunque tasto di corsia se il modulo Linkgate è connesso allo strumento.

A corsa iniziata, la prima riga del display mostra l'attuale scaglione (es. WAVE 2). La seconda riga mostra il tempo parziale. Premendo [START/LAP] o qualsiasi tasto di corsia farà avviare lo scaglione successivo, come mostrato nella figura 18.

Dopo che tutti gli scaglioni sono partiti, premere qualsiasi tasto di corsia oppure [START/LAP] per registrare il tempo del primo arrivato. Nelle corse a corsia singola non viene indicato alcun numero di corsia, come nella figura 14.

Nota: è possibile anche usare il Linkgate e i tasti di corsia per registrare i dati della corsa. Ad esempio, usare i tasti 1-2 e 3 per il primo, il secondo ed il terzo arrivato e il tasto 4 per tutti gli altri.

Corsa su strada a più corsie

Per entrare nella modalità della corsa a più corsie premere [2] nella schermata riportata nella figura 16. Immettere il numero di scaglioni (massimo 99) e premere [ENTER] per confermare. Il display si presenterà come nella figura 19; la prima riga indica il numero della corsa.



Fig. 19

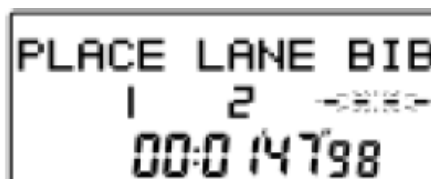


Fig. 20

Premere [START/LAP] o qualsiasi tasto di corsia per avviare la corsa. Dopo che tutti gli scaglioni sono partiti premere qualsiasi tasto di corsia per registrare il tempo della corrispondente corsia o premere [START/LAP] per registrare il tempo della corsia numero 1, come nella figura 20.

Modalità richiamo memoria dati

La funzione di richiamo memoria dati può essere attivata quando in memoria vi è la registrazione di almeno una corsa. Premere [MODE] fino a visualizzare il display indicato nella fig. 21.

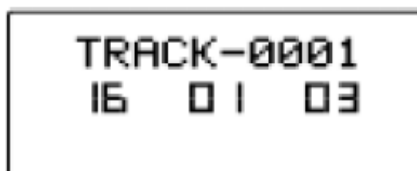


Fig. 21

La prima riga indica il tipo di corsa, ad esempio: TRACK, SINGLE o MULTI (su pista, a corsia singola, a più corsie), seguito dal numero della corsa: ad esempio 0001, 0002, etc ...

La seconda riga indica la data della corsa nel formato giorno/mese/anno.

Premere [←] o [→] per selezionare le altre corse. Premere [ENTER] per visualizzare i dati di una corsa. Usare [←] o [→] per scorrere i dati della corsa. Premere [MODE] per uscire.

Nota: per un avanzamento rapido tenere premuto [←] o [→] per 2 secondi.

Capacità memoria

Quando restano solo 100 memorie disponibili compare nell'angolo superiore sinistro l'indicatore "MEMORY LOW" (memoria scarsa). Quando le memorie residue sono 50 l'indicatore diventa intermittente.

IMPORTANTE: IL CRONOMETRAGGIO SI INTERROMPE AUTOMATICAMENTE QUANDO NON CI SONO PIÙ MEMORIE DISPONIBILI. Quando ciò accade il display indica MEMORY FULL (memoria piena) e l'indicatore MEMORY nell'angolo in alto a sinistra diventa intermittente (Fig. 22).

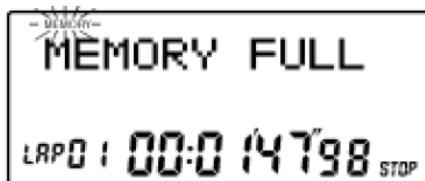


Fig. 22

Se non vi sono più memorie disponibili bisogna liberare alcune memorie per cominciare un cronometraggio. Vedere più avanti il paragrafo “**Cancellazione delle corse**”.

Indicazione di livello batteria bassa

L'indicatore di batteria bassa si attiva quando il voltaggio della batteria tampone (CR2032) scende al di sotto di 2.6V (fig. 23). A quel punto è necessario sostituire la batteria.

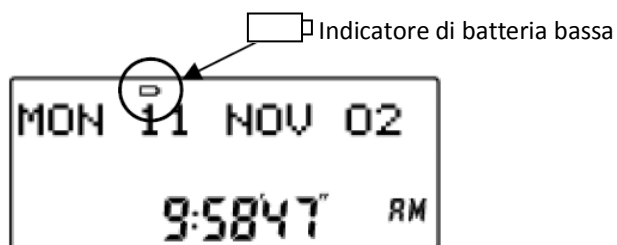


Fig. 23

Nota: sostituite la batteria CR2032 solo se le quattro batterie stilo (AA) sono inserite o lo strumento è connesso all'alimentazione di rete mediante l'apposito adattatore. Ciò consentirà di non perdere le memorie e le impostazioni.

Cancellazione delle corse

Selezionare la corsa da cancellare (vedi figura 21) e premere [STOP/RESET] per 1 secondo: il display mostrerà la scritta “DELETE?”.

Tenendo premuto per altri 2 secondi, il display mostrerà “DELETED” per indicare che la corsa selezionata è completamente cancellata (fig. 24).

Se si mantiene premuto [STOP/RESET] il display mostrerà la scritta “DELETE ALL?”. Tenendo premuto [STOP/RESET] per altri 2 secondi verrà mostrata la scritta “ALL DELETED”, per indicare che tutte le corse sono state cancellate (fig. 25).



Fig. 24



Fig. 25

Per cancellare tutte le 8000 memorie lo strumento impiega circa 1 minuto.

Nota: quando si selezionano le corse da cancellare bisogna prestare attenzione alla data della corsa, poiché lo strumento riorganizza il numero sequenziale delle corse in memoria ogni volta che vengono cancellate.

Caricamento della carta

1. Usare carta termica delle seguenti dimensioni: larghezza 37 mm, diametro 30 mm max.
2. Togliere il coperchio del vano carta premendo leggermente sui due lati (fig. 26).
3. Tagliare la parte finale del rotolo come nella figura 27, per facilitarne l'inserimento.
4. Attivare la stampante facendo slittare verso l'alto l'apposito tasto (fig. 29).
5. Inserire la parte finale del rotolo di carta nella fessura (fig. 28).
6. Premere il tasto di alimentazione carta (fig. 29) finché l'estremità del rotolo sia circa un centimetro oltre il tagliacarte.
7. Rimettere il coperchio del vano carta nella sua posizione originale.



Fig. 26



Fig. 27



Fig. 28



Fig. 29

Tasto alimentazione carta

Note: Non estrarre manualmente la carta dalla stampante poiché lo strumento potrebbe danneggiarsi. Per sostituire la carta prima che sia terminata, strappare la carta e premere il tasto di alimentazione finché la carta residua non sia uscita completamente.

Non toccare la superficie della carta per non compromettere la qualità della stampa.

Conservare sempre la carta in un luogo fresco e asciutto e al riparo dai raggi diretti del sole.

Stampa o trasferimento a computer dei dati

Quando il tasto di attivazione della stampante si trova su "PRINT ON" è pronta per la stampa. Il dispositivo può contemporaneamente stampare e trasferire dati al computer.

Per trasferire i dati a computer bisogna aver installato il software "Multi Lane Upload" (vedi capitolo "Multi Lane Upload Program").

Seguire i passi indicati per interfacciare il Lane Timer al computer.

- 1) Spegnerne il computer.
- 2) Inserire il cavo USB nel computer.
- 3) Inserire il connettore telefonico del cavo di trasferimento nella presa "PC" sul lato sinistro del Lane Timer (fig. 30).
- 4) Inserire il jack del cavo di trasferimento nel connettore USB già inserito nel computer (fig. 31).



Fig. 30



Fig. 31

Stampa dei dati memorizzati

Portarsi nella modalità di visualizzazione dati premendo "MODE" e usando [\leftarrow] o [\rightarrow] per scegliere la corsa. Premendo [PRINT/UPLOAD] si otterranno due opzioni:

"ALL – 1" e "SELECT – 2", come in figura 32.

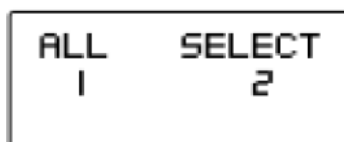


Fig. 32

Premere il tasto [1] per stampare tutti i dati memorizzati o premere il tasto [2] per stampare solo quelli relativi alla corsa scelta. Durante la stampa il display mostrerà la scritta "PRINTING" e terminata la stampa la scritta "FINISHED". Il dispositivo può anche stampare o trasferire a computer il risultato finale con l'ordine di arrivo. E' sufficiente scegliere la corsa e premere [SET/RESULT]. Nel caso finisca la carta la stampante può essere interrotta premendo [PRINT/UPLOAD]. Il display si presenterà come nella figura 33. Premendo nuovamente lo stesso tasto si riprenderà la stampa senza la perdita di alcun dato.



Fig. 33

Alimentazione con corrente di rete

Per alimentare lo strumento con la corrente di rete inserire il jack dell'adattatore DC9V nella presa "DC 9V" che si trova sul lato destro del Lane Timer. L'alimentazione con batterie alcaline stilo (AA) è automaticamente interrotta quando viene inserito il jack dell'adattatore.

Per evitare possibili danni allo strumento usare solo l'adattatore fornito con il Lane Timer.

Programma di trasferimento MultiLane

- A) Installazione del programma MultiLane e dei driver
- B) Funzioni del programma
- C) Disinstallazione del programma

A) Installazione dei driver e del programma MultiLane

- 1) Inserire il CD fornito nel lettore CD del computer.
- 2) Aprire il CD, fare doppio click sul file di installazione del driver AU9720 e seguire la procedura di installazione guidata. Riavviare il computer.

Aprire il CD, fare doppio click sul file di installazione del programma MultiLane e seguire la procedura di installazione guidata. Riavviare il computer.

- 3) Dopo il riavvio collegare il cavo USB al Lane Timer e ad una porta USB del computer.
- 4) Il sistema operativo riconoscerà automaticamente il Lane Timer. Seguire la procedura di installazione guidata del dispositivo.
- 5) Annotare il numero di porta COM a cui il driver fa riferimento.

Nel caso la porta COM assegnata non sia tra la numero 1 e la numero 4, entrare in Pannello di Controllo per apportare la modifica.

Dal Pannello di Controllo scegliere "Sistema", "Hardware" e "Gestione periferiche". Il numero della porta si trova nella voce in elenco "Porte COM e LTP" > "USB to Bridge Controller".

Premere il pulsante destro del mouse e scegliere la voce "Proprietà" dal menù.

Si aprirà il pannello di proprietà della porta. Scegliere "Impostazioni della porta" e "Avanzate".

Da questo pannello si potrà scegliere il numero della porta da assegnare dal menù a tendina "Numero della porta COM" (es. COM 4). Premere "Ok" per confermare.

- 6) Fare doppio click sull'Icona MultiLane del desktop.
- 7) Dal programma scegliere la voce di menù "Settings" e scegliere "Port". Comparirà un elenco di numeri di porte COM. Scegliere la porta come da punto 5), fare click su "OK" per confermare e uscire. Se viene scelta una porta errata non sarà possibile trasferire i dati al computer.
- 8) Funzione "Continue". Questa funzione si trova nel menù "Settings". Fare click su "Continue" per abilitarla o disabilitarla. Il simbolo di spunta vicino alla voce "Continue" indica che la funzione è attivata. Questa funzione determina il modo con cui i dati della corsa vengono salvati nei file. Ogni volta che si esegue un trasferimento, tutti i dati di una corsa verranno salvati in un file. Il programma MultiLane non suggerirà all'utente di salvare file finché non comincia un trasferimento o non si esce dal programma. Se la funzione "Continue" è disattivata il programma MultiLane suggerirà all'utente di salvare i dati di ogni corsa in un file, prima che cominci il trasferimento al computer dei dati di una nuova corsa.
Ad esempio, se l'utente trasferisce i dati di 3 corse nel computer, MultiLane suggerirà all'utente di salvare i dati della prima e della seconda corsa. L'utente deve salvare l'ultima registrazione facendo click su "Save" o su "Save as" del menù "File", o il computer suggerirà di salvare l'ultima registrazione finché l'utente non inizia il trasferimento dei dati di una nuova corsa o non esce dal programma MultiLane.

B) Funzioni del Programma

1) Trasferimento dei dati di una corsa memorizzati sul Lane Timer

Nella schermata principale del programma MultiLane fare click su "File" e scegliere "Download". Portare lo strumento nella modalità memoria dati e usare [\leftarrow] o [\rightarrow] per scegliere la corsa di cui si vogliono trasferire i dati. Premere il tasto [Print/Upload] del dispositivo: appariranno le due opzioni della figura 32 (ALL-1/SELECT-2). Premere 1 per trasferire al PC i dati di tutte le corse registrate, oppure 2 per trasferire solo i dati della corsa scelta. Il Lane Timer mostrerà la scritta "PRINTING" durante il trasferimento e "FINISHED" a trasferimento terminato. Dalla finestra di dialogo su MultiLane fare click su "Disconnect" e poi su "Back" per tornare alla schermata principale.

2) Trasferimento dati in tempo reale

E' possibile trasferire i dati al computer durante l'uso del Lane Timer nella modalità corse (Race). In questa modalità il numero progressivo nel programma MultiLane comincia ogni volta da 0001. Pertanto, il numero di registrazione della corsa nel MultiLane può essere diverso da quello assegnato sul Multi Lane Timer. Il programma MultiLane consente all'utente di registrare un massimo di 10000 frazioni dal Multi Lane Timer. Le frazioni eccedenti le 10000, non verranno salvate.

3) Inserimento del nome dell'atleta e del numero di pettorale

Il programma MultiLane consente di inserire il nome degli atleti e i numeri di pettorale. Quando il programma non è nella funzione di trasferimento, fare doppio click sulle caselle delle colonne "Athlete name" o "Bib" e inserire il nome o il numero di pettorale della corsia selezionata.

4) Come salvare i file

Quando si salvano i file sul computer, i nomi dei file vengono suggeriti per default dal Lane Timer. Ad es.: file name TRACK-00001 sarà suggerito per la corsa su pista e 0001 sarà il numero di registrazione. L'utente, se lo desidera, può cambiare il nome dei file.

5) Cancellazione delle registrazioni

Scegliere la corsa che si vuole cancellare facendo click sul menù a tendina corrispondente alla scritta "Record". Fare click su "Delete Record" e fare click su OK per confermare la richiesta di conferma di cancellazione.

6) Esportazione dei file

Il programma MultiLane consente all'utente di esportare i file in formato testo (.TXT). Dal menù "FILE" selezionare "EXPORT" e fare click su "TEXT". Comparirà la finestra di salvataggio "Salva con nome": è possibile salvare il file con un altro nome e in una cartella diversa da quella indicata. Poiché il file esportato è in formato testo, può essere aperto dal Blocco Note di Windows o da Microsoft WORD ed EXCEL per successive elaborazioni.

7) Stampa e impostazioni di stampa

Selezionare la stampante e l'orientamento di stampa in "PRINT SETUP" dal menù FILE.

Per visualizzare l'anteprima di stampa, fare click su "PRINT PREVIEW" dal menù FILE.

Per stampare immediatamente la registrazione fare click su "PRINT" dal menù FILE.

C) Disinstallazione del programma

Per rimuovere il programma MultiLane, andare in "Pannello di Controllo" > "Installazione applicazioni". Cercare la voce "MultiLane" e selezionare il pulsante "Cambia/Rimuovi". Questa operazione cancellerà completamente il programma dal computer.